

5. El operador del reloj de lanzamiento



INDICE

- 1.- Antes del partido
- 2.- Durante el partido
- 3.- Durante intervalos de juego
- 4.- Después del tiempo de juego

¿Qué vas a aprender?

- Qué es el operador del lanzamiento y qué funciones desempeña

5.1 Antes del partido

El operador del reloj de lanzamiento es el oficial de mesa que maneja los aparatos de posesión de 24 segundos de acuerdo a los principios que marcan las Reglas de Juego y que veremos a continuación. Aunque es el responsable de manejar los dispositivos que controlan esta regla, los responsables de sancionar una violación a la misma son los árbitros del partido.

Antes del partido comprobará que los relojes de lanzamiento tiene una unidad de control para operar del dispositivo y monitores con las especificaciones siguientes:

- ▶ Cuenta atrás digital indicando el tiempo en segundos.
- ▶ El monitor no mostrará ninguna cifra cuando ningún equipo tenga control de balón o queden menos de 14/24 segundos para el final de un periodo.
- ▶ La capacidad de pararse y volver a iniciar la cuenta desde el punto en que se haya detenido.

Asimismo deberá:

- ▶ Comprobar su funcionamiento (posible conexión con el reloj de partido).
- ▶ Comprobar cómo volver a 24 o 14 segundos.

CARACTERÍSTICAS DE LOS RELOJES DE LANZAMIENTO

En las principales competiciones FIBA, el reloj de lanzamiento con una réplica del reloj del partido y una luz eléctrica roja brillante, se colocará encima y detrás de cada tablero a una distancia entre 30 y 50 centímetros. Tendrán las siguientes características:

- ▶ El color de los números del reloj de lanzamiento y de la réplica del reloj de partido, será diferente.
- ▶ La luz eléctrica situada encima y detrás de cada tablero estará sincronizada con el reloj principal del partido para iluminarse con una luz roja brillante, cuando suene la señal al final del tiempo de juego, de un periodo o periodo extra.



**¿QUIERES SABER CUÁLES SON LAS
ESPECIFICACIONES PARA LAS
COMPETICIONES FEB?
CLICA AQUÍ**

5.2 Durante el partido

ARTÍCULO 29 - Qué dice la Regla

▶ Cuando:

- ▶ un jugador obtiene el control de un balón vivo en el terreno de juego
- ▶ en un saque, el balón toca o es legalmente tocado por cualquier jugador en pista y el equipo del jugador que realiza el saque sigue con el control del balón

ese equipo debe efectuar un lanzamiento antes de 24 segundos.

▶ Para que se considere un lanzamiento a canasta antes de 24 segundos:

- ▶ El balón debe abandonar la(s) mano(s) del jugador antes de que suene la señal del reloj de lanzamiento, y
- ▶ Después de que el balón haya abandonado la(s) mano(s) del lanzador, debe tocar en el aro o entrar en la canasta

▶ Cuando se intenta un lanzamiento finalizando el periodo de 24 segundos y suena la señal del reloj de lanzamiento con el balón en el aire:

- ▶ Si el balón entra en el cesto, no se produce ninguna violación, se ignorará la señal y la canasta será válida.
- ▶ Si el balón toca en el aro pero no entra en la canasta, no se produce ninguna violación, se ignorará la señal y el juego continuará.
- ▶ Si el balón no toca en el aro, se produce una violación. Sin embargo, si el equipo contrario ha obtenido un control del balón inmediato y claro, se ignorará la señal y el juego continuará

Esto es lo que dice el Artículo 29. Pero el Reglamento también añade otros puntos a tener en cuenta por el operador del reloj de lanzamiento:

▶ Se concederá la posesión al mismo equipo que tenía el control del balón si un árbitro detiene el juego:

- ▶ A causa de una falta o violación cometida por el equipo que no controla el balón,
- ▶ Por cualquier razón válida atribuible al equipo que no controla el balón,
- ▶ Por cualquier razón válida no atribuible a ningún equipo,

Y el reloj de lanzamiento se ajustará del siguiente modo:

- Si el saque se administra en la pista trasera, el reloj de lanzamiento se reiniciará a 24 segundos.
- Si el saque se administra en la pista delantera, el reloj de lanzamiento se reiniciará del siguiente modo:

▶ Si en el momento en que se detuvo el partido, el reloj de lanzamiento refleja 14 segundos o más:

- ▶ No se reiniciará el reloj de lanzamiento, sino que continuará con el tiempo que restaba al detenerse.

▶ Si en el momento en que se detuvo el partido, el reloj de lanzamiento refleja 13 segundos o menos:

- ▶ El reloj de lanzamiento se reiniciará con 14 segundos.



- ▶ Sin embargo si, a juicio de los árbitros, se pone en desventaja al equipo contrario, el reloj de lanzamiento continuará desde donde se detuvo.
- ▶ Después de que el balón toque el aro de los adversarios, el reloj de lanzamiento se reiniciará:
 - ▶ a 24 segundos si el equipo adversario obtiene el control del balón.
 - ▶ a 14 segundos si el equipo que obtiene el control del balón es el mismo equipo que tenía el control del balón antes de que el balón tocara el aro.
- ▶ Si el reloj de lanzamiento suena por error mientras un equipo tiene el control del balón o ningún equipo lo tiene, se ignorará la señal y el juego continuará.
- ▶ No obstante si, a juicio de los árbitros, se pone en desventaja al equipo que tiene el control del balón, se detendrá el juego, se corregirá el reloj de lanzamiento y se concederá la posesión del balón a ese equipo.
- ▶ La señal del dispositivo de 24 segundos no detiene el reloj de partido y, por tanto, no ocasiona una oportunidad de tiempo muerto o sustitución **A MENOS QUE EL ÁRBITRO SANCIONE VIOLACIÓN.**

Pero el operador de reloj de lanzamiento tiene que tener en cuenta muchas más cosas, que puedes conocer en los siguientes cuadros:

**EXPLICACIÓN CON EJERCICIOS PRÁCTICOS
PARA LOS OFICIALES DE MESA CON MENOS
EXPERIENCIA**

**ESPECIFICACIONES COMPLETAS PARA EL
OPERADOR DE RELOJ DE LANZAMIENTO**

INTERPRETACIONES OFICIALES FIBA

**ASPECTOS FUNDAMENTALES A CONOCER
SOBRE EL FUNCIONAMIENTO DE
LOS RELOJES DE LANZAMIENTO**

**MECÁNICA Y NORMAS DE ACTUACIÓN DEL
OPERADOR DEL RELOJ DE LANZAMIENTO**

5.3 Durante los intervalos de juego

Durante los intervalos, el operador del reloj de lanzamiento ayudará a sus compañeros comprobando que se retiren los indicadores de faltas de equipo y cualquier otra función que sea encomendada por el árbitro principal.



5.4 Después del tiempo de juego

El operador del reloj de lanzamiento estará a disposición de los árbitros hasta que ellos consideren necesario.