



REGLAS DE JUEGO F.B.M. POR CATEGORIAS TEMPORADA 2018 / 2019

	MINIBASKET (benj 09 Y 10 y alev 07 y 08)	PREINFANTIL (infantil 2006)	INFANTIL (2004 y 2005)	CTOS. ESCOLARES	DE CADETE A 1º AUT.
TIEMPO DE JUEGO	6 CUARTOS DE 8 MINUTOS. LOS 5 PRIMEROS CUARTOS A RELOJ CORRIDO Y ULTIMO MINUTO A RELOJ PARADO. 6º CUARTO 5 MIN. A RELOJ CORRIDO Y LOS 3 ULTIMOS MINUTOS A RELOJ PARADO. TIROS LIBRES Y TIEMPOS MUERTOS A RELOJ PARADO	4 CUARTOS REGLAMENTO FIBA	4 CUARTOS REGLAMENTO FIBA	4 CUARTOS 10 MINUTOS A RELOJ CORRIDO	4 CUARTOS REGLAMENTO FIBA
BALON DE JUEGO	BADEN MODELO 5	MASCULINO: BADEN 7 FEMENINO: BADEN 6	MASCULINO: BADEN 7 FEMENINO: BADEN 6	BADEN	MASCULINO: BADEN 7 FEMENINO: BADEN 6
8 Y 24 SEGUNDOS	NO	SI REGLA DE 24 / 14	SI REGLA DE 24 / 14	SI REGLA DE 24 / 14	SI REGLA DE 24 / 14
TIROS LIBRES	DESDE LA 5ª DE CADA CUARTO	DESDE LA 5ª DE CADA CUARTO	DESDE LA 5ª DE CADA CUARTO	DESDE LA 5ª DE CADA CUARTO	DESDE LA 5ª DE CADA CUARTO
TRIPLES	SI (LINEA 4X4)	SI (6,75/6,25)	SI (6,75/6,25)	SI (6,75/6,25)	SI (6,75/6,25)
DEFENSAS	INDIVIDUAL	INDIVIDUAL	TODAS VALIDAS	TODAS VALIDAS	TODAS VALIDAS
2 CONTRA 1	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO	VÁLIDO
PERIODOS MÍNIMOS	OBLIGATORIO TODOS DEBEN JUGAR MINIMO 2 CUARTOS COMPLETOS ENTRE LOS 5 PRIMEROS. OBLIGATORIO TODOS DEBEN PERMANECER EN EL BANQUILLO MINIMO 2 CUARTOS COMPLETOS ENTRE LOS 5 PRIMEROS.	OBLIGATORIO TODOS JUEGAN MINIMO UN CUARTO ENTRE LOS 3 PRIMEROS. MÁXIMO 2 ENTRE LOS 3 PRIMEROS	INFANTIL PREFERENTE: OBLIGATORIO TODOS JUEGAN MINIMO UN CUARTO ENTRE LOS 3 PRIMEROS. MÁXIMO 2 ENTRE LOS 3 PRIMEROS INFANTIL ESPECIAL: REGLAMENTO FIBA	TODOS DEBEN JUGAR	NO HAY RESTRICION
PERIODOS MÁXIMOS					
JUGADORES EN LIGA	MINIMO 9, MAXIMO 12. CON 5, 6, 7 Y 8 JUGADORES (PUEDEN PRESENTAR 7 DE LA CATEGORÍA Y 2 SUBIDOS) SE INFORMA AL DORSO DEL ACTA	MINIMO 8, MAXIMO 12 CON 5, 6 Y 7 JUGADORES (PUEDEN PRESENTAR 6 DE LA CATEGORÍA Y 2 SUBIDOS) SE INFORMA AL DORSO DEL ACTA	INFANTIL PREFERENTE: MINIMO 8, MAXIMO 12 CON 5, 6 Y 7 JUGADORES (PUEDEN PRESENTAR 6 DE LA CATEGORÍA Y 2 SUBIDOS) SE INFORMA AL DORSO DEL ACTA INFANTIL ESPECIAL: MINIMO 5 MÁXIMO 12	MINIMO 5 MAXIMO 12 INCLUSO EN INFANTIL	MINIMO 5 MAXIMO 12
JUGADORES QUE PUEDEN JUGAR (CATEGORÍAS INFERIORES)	EN ALEVIN 07 PODRÁN JUGAR 2 JUGADORES COMO MÁXIMO DE ALEVIN 08 ó BENJAMIN (09 ó 10) EN ALEVIN 08 PODRÁN JUGAR 2 JUGADORES COMO MÁXIMO DE BENJAMIN (09 ó 10) EN BENJAMIN 09 PODRÁN JUGAR 2 JUGADORES COMO MÁXIMO DE BENJAMIN 10	PODRÁN JUGAR MÁX. 2 JUGADORES DE ALEVIN (07 ó 08)	INFANTIL FEDERADO : PODRÁN JUGAR MÁX. 2 JUGADORES DE PREINFANTIL 2006 ó ALEVIN (07 ó 08) INFANTIL ESPECIAL: OBLIGATORIO QUE HAYA 5 JUGADORES CON FICHA DE LA CATEGORIA DEL PARTIDO HASTA 7 PREINFANTIL 2006 ó ALEVIN (07 ó 08)	SÓLO JUGADORES DE LA CATEGORIA DEL PARTIDO	CADETE → INFANTIL Y PREINFANTIL JUNIOR → CADETE SUB 21. → JUN 2º AUT. → SUB 21 Y JUN 1º AUT. "B" → 2º AUT. ,SUB 21 Y JUN 1º AUT "A" → 1º AUT. "B", 2º AUT., SUB 21 Y JUN EN TODAS ESTAS CATEGORIAS OBLIGATORIO QUE HAYA 5 JUGADORES CON FICHA DE LA CATEGORIA DEL PARTIDO
SERIES INFERIORES ver cuadro pág 42 Bases Grales.					
REGLA ALTERNANCIA	NO. EN CASO DE SITUACION DE SALTO → BALÓN PARA EL DEFENSOR (EN CASO DUDA: EL QUE ESTÉ EN PISTA DEFENSA)	NO. EN CASO DE SITUACION DE SALTO → BALÓN PARA EL DEFENSOR (EN CASO DUDA: EL QUE ESTÉ EN PISTA DEFENSA)	INFANTIL PREFERENTE: SALTO ENTRE 2 INFANTIL ESPECIAL: ALTERNANCIA	NO. SIEMPRE SALTO ENTRE 2	CADETE PREFERENTE: SALTO ENTRE 2 RESTO DE CATEGORÍAS: REGLA ALTERNANCIA
JUGADORES FASE FINAL	MINIMO 9, MAXIMO 12 CON 5, 6, 7, 8 JUG SE JUEGA.. INFORME AL DORSO	MINIMO 8, MAXIMO 12 CON 5, 6, 7, 8 JUG SE JUEGA.. INFORME AL DORSO	INFANTIL PREFERENTE: MÍNIMO 8, MÁXIMO 12 INFANTIL ESPECIAL: MÍNIMO 5 MÁXIMO 12	MÍNIMO 5 MAXIMO 12 INCLUSO EN INFANTIL	MÍNIMO 5 MÁXIMO 12
TIEMPOS MUERTOS	2 T.M. POR CADA PARTE (3 CUARTOS). NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN. EN CASO DE PRÓRROGA, 1 T.M.	1 T.M. POR CUARTO. NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN 1 T. M. EN CADA PRORROGA	INF. PREFERENTE: 3 POR CADA 2 CUARTO (2+1 ó 1+2) INF. ESPECIAL: REGLAMENTO FIBA NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN 1 T. M. EN CADA PRORROGA	1 T.M. POR CUARTO. NO ACUMULABLES SI NO SE UTILIZAN 1 EN CADA PRÓRROGA.	REGLAMENTO FIBA
SUSTITUCIONES	SOLO EN 6º CUARTO, EXCEPTO: 5ª FALTA, LESIÓN O DESCALIFICANTE. AL JUG. QUE ENTRA LE CUENTA COMO CUARTO JUGADO COMPLETO	SOLO EN 4º CUARTO, EXCEPTO: 5ª FALTA, LESIÓN O DESCALIFICANTE. AL JUG. QUE ENTRA LE CUENTA COMO CUARTO JUGADO COMPLETO	INFANTIL PREFERENTE: SOLO EN 4º CUARTO EXCEPTO: 5ª FALTA, LESION, DESCALIFICANTE AL JUG. QUE ENTRA LE CUENTA COMO CUARTO JUGADO INFANTIL ESPECIAL: REGLAMENTO FIBA	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO	PERMITIDAS TODO EL PARTIDO
EMPATE	VÁLIDO EN FASE REGULAR Y PLAY OFF A IDA Y VUELTA FINAL 3º y 4º PUESTO: PRÓRROGA 3 PRIMEROS MINUTOS A RELOJ CORRIDO Y LOS DOS ULTIMOS A RELOJ PARADO	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA	NO VÁLIDO	NO VÁLIDO EN FASE REGULAR VÁLIDO EN PLAY OFF A IDA Y VUELTA
REGLA 50 PUNTOS	SI	SI	SI	NO	NO
TECNICAS	NO A JUGADORES. SÍ A ENTRENADORES.	SI	SI	SI	SI
SIEMPRE TOCA BALÓN EL ÁRBITRO?	NO SÓLO TRAS T. MUERTO, SUSTITUCIÓN Y FALTA	NO SÓLO TRAS T. MUERTO, SUSTITUCIÓN Y FALTA	NO SÓLO TRAS T. MUERTO, SUSTITUCIÓN Y FALTA	SI	SI