

- mientras está en movimiento:
 - Para pasar o lanzar a canasta, puede saltar sobre el pie de pivote y caer con uno a ambos pies a la vez. A continuación puede levantar uno o ambos pies pero ningún pie puede tocar el suelo antes de que el balón abandone su(s) mano(s).
 - Para iniciar un regate, no puede levantar el pie de pivote hasta que el balón abandone su(s) mano(s).
- mientras se detiene cuando ningún pie es pie de pivote:
 - Para iniciar un regate, no puede levantar ningún pie hasta que el balón abandone su(s) mano(s).
 - Para pasar o lanzar a canasta, puede levantar uno o ambos pies pero no pueden volver al suelo hasta que el balón abandone su(s) mano(s).

25.2.3 Jugador que cae, está tumbado o sentado en el suelo

- Es **legal** que un jugador, mientras sostiene el balón, caiga al suelo y resbale o que, mientras esté tumbado o sentado en el suelo, obtenga el control del balón.
- Es una **violación** si el jugador después rueda o intenta levantarse mientras sostiene el balón.

Art.26 Tres segundos

26.1 Regla

26.1.1 Un jugador no permanecerá más de tres (3) segundos consecutivos en la zona restringida de los adversarios mientras su equipo tenga el control de un balón vivo en su pista delantera y el reloj de partido esté en marcha.

26.1.2 Se permitirá que un jugador:

- intente abandonar la zona restringida.
- esté en la zona restringida cuando él o un compañero está en acción de tiro y el balón sale o acaba de salir de la(s) mano(s) del jugador en un lanzamiento a canasta.
- realice un regate para lanzar a canasta dentro de la zona restringida después de haber permanecido en ella durante menos de tres (3) segundos consecutivos.

26.1.3 Para que un jugador esté fuera de la zona restringida ambos pies deben estar sobre la pista fuera de la misma.

Art.27 Jugador estrechamente marcado

27.1 Definición

Un jugador que sostiene un balón vivo en el terreno de juego está estrechamente marcado cuando un adversario establece una posición de defensa activa a una distancia inferior a un (1) metro.

27.2 Regla

Un jugador estrechamente marcado debe pasar, lanzar o botar el balón en menos de cinco (5) segundos.

Art.28 Ocho segundos

28.1 Regla

28.1.1 Cuando:

- Un jugador obtiene el control de un balón vivo en su **pista trasera**,
- En un saque, el balón toca o es legalmente tocado por cualquier jugador en pista trasera y el equipo del jugador que realiza el saque sigue con el control del balón en su pista trasera, ese equipo debe hacer que el balón pase a su pista delantera en menos de ocho (8) segundos.

- 28.1.2 El equipo ha pasado el balón a pista delantera cuando:
- El balón, que no está siendo controlado por ningún jugador, toca la pista delantera.
 - El balón toca o es legalmente tocado por un atacante que tiene ambos pies **completamente** en contacto con su pista delantera.
 - El balón toca o es legalmente tocado por un defensor que tiene parte de su cuerpo en contacto con su pista trasera.
 - El balón toca a un árbitro que tiene parte de su cuerpo en contacto con la pista delantera del equipo con control del balón.
 - Durante un regate desde pista trasera hacia pista delantera, **el balón y ambos pies del jugador** que efectúa el regate están **completamente** en contacto con la pista delantera.
- 28.1.3 La cuenta de ocho (8) segundos continuará con el tiempo que restaba cuando el equipo que tenía control del balón deba efectuar un saque desde su pista trasera a consecuencia de:
- un balón que sale fuera del terreno de juego.
 - un jugador del mismo equipo que se lesiona.
 - una situación de salto.
 - una doble falta.
 - una cancelación de penalizaciones iguales en contra de ambos equipos.

Art.29 Veinticuatro segundos

29.1 Regla

29.1.1 Cuando:

- un jugador obtiene el control de un balón vivo en el terreno de juego,
 - en un saque, el balón toca o es legalmente tocado por cualquier jugador en pista y el equipo del jugador que realiza el saque sigue con el control del balón,
- ese equipo debe efectuar un lanzamiento antes de veinticuatro (24) segundos.

Para que se considere un lanzamiento a canasta antes de veinticuatro (24) segundos:

- El balón debe abandonar la(s) mano(s) del jugador antes de que suene la señal del dispositivo de veinticuatro (24) segundos, y
- Después de que el balón haya abandonado la(s) mano(s) del lanzador, debe tocar en el aro o entrar en la canasta.

29.1.2 Cuando **se intenta un lanzamiento finalizando el período de veinticuatro (24) segundos** y suena la señal del dispositivo de veinticuatro (24) segundos con el balón en el aire:

- Si el balón entra en el cesto, no se produce ninguna violación, se ignorará la señal y la canasta será válida.
- Si el balón toca en el aro pero no entra en la canasta, no se produce ninguna violación, se ignorará la señal y el juego continuará.
- Si el balón no toca en el aro, se produce una violación. Sin embargo, si el equipo contrario ha obtenido un control del balón inmediato y claro, se ignorará la señal y el juego continuará.

Se aplicarán todas las **restricciones** relacionadas con interposiciones e interferencias.

29.2 Procedimiento

29.2.1 Si un árbitro detiene el juego:

- A causa de una falta o violación (no porque el balón salga fuera del terreno de juego) cometida por el equipo que no controla el balón,
- Por cualquier razón válida atribuible al equipo que no controla el balón,
- Por cualquier razón válida no atribuible a ningún equipo,

Se concederá la posesión del balón al mismo equipo que previamente tenía el control del balón.



REGLAS OFICIALES DE BALONCESTO FIBA 2012 INTERPRETACIONES OFICIALES



Interpretación:

Después de coger el balón A4 puede lanzar o pasar pero no comenzar un nuevo regate.

Ejemplo 2:

Después de finalizar un regate, y en movimiento continuo o quedándose inmóvil, A4 lanza el balón contra el tablero y lo vuelve a coger o a tocar antes de que toque a otro jugador.

Interpretación:

A4 ha cometido una violación de doble regate.

Art. 25 Avance

Situación 1

Es legal que un jugador que está en el suelo obtenga el control del balón. Es legal que un jugador que sostiene el balón se caiga al suelo. También es legal que el jugador que caiga al suelo se deslice una distancia corta. Sin embargo, es una violación si el jugador a continuación rueda o intenta levantarse mientras sostiene el balón.

Ejemplo 1:

A4 sostiene el balón, pierde el equilibrio y cae al suelo.

Interpretación:

La acción involuntaria de A4 al caerse al suelo es legal.

Ejemplo 2:

A4, que se encuentra en el suelo, obtiene el control de balón y después:

- (a) pasa el balón a A5
- (b) comienza un regate estando aún en el suelo
- (c) intenta levantarse mientras sostiene el balón

Interpretación:

En (a) y (b) la acción de A4 es legal.

En (c) se produce una violación del avance.

Ejemplo 3:

A4 cae al suelo mientras sostiene el balón y su inercia provoca que se deslice.

Interpretación:

El movimiento involuntario de A4 al deslizarse no es violación. Sin embargo, si A4 a continuación rueda o intenta levantarse mientras sostiene el balón, se produce una violación del avance.

Art. 28 Ocho segundos

Situación 1

La aplicación de esta regla se basa únicamente en la cuenta de los ocho (8) segundos que efectúa un árbitro. En caso de existir discrepancias entre el número de segundos que cuenta el árbitro y los que muestra el reloj de veinticuatro (24) segundos, la decisión del árbitro tendrá prioridad.



REGLAS OFICIALES DE BALONCESTO FIBA 2012 INTERPRETACIONES OFICIALES



Ejemplo 1:

A4 está efectuando un regate en su pista trasera cuando el árbitro sanciona violación de ocho (8) segundos. El reloj de veinticuatro (24) segundos muestra que solo han transcurrido siete (7) segundos.

Interpretación:

La decisión del árbitro es correcta. Solo el árbitro está facultado para decidir cuándo finaliza la cuenta de ocho (8) segundos.

Situación 2

La cuenta de ocho (8) segundos en pista trasera se detiene debido a una situación de salto. Si el correspondiente saque por posesión alterna le corresponde al mismo equipo que tenía el control del balón, dicho equipo solo dispondrá del tiempo restante de la cuenta de ocho (8) segundos.

Ejemplo 1:

El equipo A ha tenido control del balón durante cinco (5) segundos en su pista trasera cuando se produce un balón retenido. El equipo A tiene derecho al siguiente saque por posesión alterna.

Interpretación:

El equipo A solo dispondrá de tres (3) segundos para pasar el balón a su pista delantera.

Situación 3

Durante un regate desde pista trasera a pista delantera, el balón pasa a la pista delantera de un equipo cuando ambos pies del jugador que regatea y el balón están completamente en contacto con la pista delantera.

Ejemplo 1:

A4 tiene un pie a cada lado de la línea central. Recibe el balón de A5, que se encuentra en pista trasera. A continuación A4 vuelve a pasar el balón a A5, quien aún se encuentra en pista trasera.

Interpretación:

Jugada legal. A4 no tiene ambos pies completamente en su pista delantera y por tanto tiene derecho a pasar el balón a la pista trasera. La cuenta de ocho (8) segundos continuará.

Ejemplo 2:

A5 está regateando el balón desde su pista trasera y finaliza el regate con un pie a cada lado de la línea central, sosteniendo el balón en sus manos. Después, A5 pasa el balón a A4, que también tiene un pie a cada lado de la línea central.

Interpretación:

Jugada legal. A5 no tiene ambos pies completamente en su pista delantera y por tanto tiene derecho a pasar el balón a A4, que tampoco está en su pista delantera. La cuenta de ocho (8) segundos continuará.

Ejemplo 3:

A5 está efectuando un regate desde su pista trasera y tiene un (1) pie (pero no ambos) en pista delantera. Después, A5 efectúa un pase a A4, quien tiene un pie a cada lado de la línea central. A continuación, A4 comienza un regate hacia pista delantera.

Interpretación:

Jugada legal. A5 no tiene ambos pies en su pista delantera y por tanto tiene derecho a pasar el balón a A4, que tampoco está en su pista delantera. Por tanto, A4 tiene derecho a comenzar un regate en pista trasera. La cuenta de ocho (8) segundos continuará.



REGLAS OFICIALES DE BALONCESTO FIBA 2012 INTERPRETACIONES OFICIALES



Ejemplo 4:

A4 está efectuando un regate desde su pista trasera y finaliza su progresión pero continúa botando:

- (a) con un pie a cada lado de la línea central
- (b) con ambos pies completamente en pista delantera pero con el balón aún en pista trasera
- (c) con ambos pies en pista trasera pero con el balón en pista delantera
- (d) con ambos pies completamente en pista delantera mientras sigue botando el balón en pista trasera, tras lo cual A4 vuelve a colocar ambos pies en pista trasera.

Interpretación:

En todos los casos, A4 sigue estando en pista trasera hasta que ambos pies y el balón toquen la pista delantera. La cuenta de ocho (8) segundos continuará en todas las situaciones.

Art. 29 Veinticuatro segundos

Situación 1

Se intenta un lanzamiento cerca del final de la cuenta de veinticuatro (24) segundos y suena la señal estando el balón en el aire. Si el balón no toca el aro, se produce una violación a menos que los adversarios hayan obtenido un control del balón inmediato y claro. Se concederá el balón a los oponentes para que efectúen un saque en el lugar más cercano a donde el árbitro detuvo el juego, excepto directamente detrás del tablero.

Ejemplo 1:

El balón está en el aire durante un lanzamiento de A5 cuando suena la señal del reloj de veinticuatro (24) segundos. El balón toca el tablero y luego rueda por el suelo, donde es tocado por B4, después por A4 y finalmente controlado por B5.

Interpretación:

Es violación de veinticuatro (24) segundos porque el balón no tocó el aro y no hubo un posterior control del balón inmediato y claro por parte de los adversarios.

Ejemplo 2:

Durante un lanzamiento de A5, el balón toca el tablero, pero no el aro. En el rebote, el balón lo toca B5, pero sin controlarlo, tras lo cual A5 obtiene el control del balón. En ese momento suena la señal del reloj de veinticuatro (24) segundos.

Interpretación:

Se produce violación de veinticuatro (24) segundos. El reloj de veinticuatro (24) segundos continúa en marcha cuando el balón no toca el aro y lo vuelve a controlar un jugador del equipo A.

Ejemplo 3:

Al final de la cuenta de veinticuatro (24) segundos A4 lanza a cesto. El balón es taponado legalmente por B4 y luego suena la señal del reloj de veinticuatro (24) segundos. Tras la señal B4 comete falta sobre A4.

Interpretación:

Se produce una violación de veinticuatro (24) segundos. La falta de B4 se ignorará a menos que sea técnica, antideportiva o descalificante.

Ejemplo 4:

El balón está en el aire durante un lanzamiento de A4 cuando suena la señal del reloj de veinticuatro (24) segundos. El balón no toca el aro y justo después se produce un balón retenido entre A5 y B5.

Interpretación:

Es violación de veinticuatro (24) segundos. El equipo B no obtuvo un control del balón inmediato y claro.