

## 2.9 Reglas de minibasket y pasarela

Para el baloncesto de iniciación, lamentablemente existe una gran variedad de reglamentos dependiendo de la comunidad autónoma o provincia. Con el fin de unificar la normativa, a continuación se recogen los reglamentos que se aplican en los Campeonatos de España de Selecciones Autonómicas. Infórmate bien de la normativa aplicable en las competiciones de iniciación de tu Federación.

La mayor parte del cuerpo normativo es común al reglamento de baloncesto FIBA, por lo que aquí sólo recogemos aquellos aspectos que varían.

### 2.9.1 Medidas

	MINI	INFANTIL
REGLAMENTO	MINI	PASARELA
ALTURA BASE TABLERO	230 cm	290 cm
DIÁMETRO DEL ARO	120 X 90 cm	180 x 105 cm
ALTURA DEL ARO	45 cm	45 cm
DIMENSIÓN PISTA	De 20x11 m a 28x15 m (proporcionales)	28x15 m
LÍNEA DE 3 PUNTOS	Rectángulo 8x4	6,75 m
TAMAÑO DEL BALÓN	68 X 73 cm circunferencia	75-78 cm masculino 72-73 cm femenino
PESO DEL BALÓN	450-500 gramos	567-650 gr masculino 510-567 gr femenino

### 2.9.2 Tiempo de juego

#### Mini:

El encuentro se divide en dos partes de 3 periodos cada una.

Cada uno de los 6 periodos dura 8 minutos, en los cuales se jugará a reloj corrido los 7 primeros minutos y el último minuto a reloj parado. En las faltas que conlleven tiros libres y en los tiempos muertos se parará siempre el reloj, así como en cualquier situación anormal a criterio del árbitro.

En el último periodo se jugarán los 5 primeros minutos a reloj corrido y los 3 minutos finales a reloj parado.

El árbitro no tocará el balón en los saques de banda y fondo, excepto tras falta, sustitución y tiempo muerto.

El descanso entre la primera y la segunda parte será de 5 minutos.

### **Pasarela:**

El partido se dividirá en dos partes de 20 minutos, con un descanso de 10 minutos entre ambas. Cada parte se dividirá en dos periodos de 10 minutos, con un minuto de descanso entre ambos.

MINI	INFANTIL
3X8 minutos (1' descanso) Descanso de 5 minutos 3X8 minutos (1' descanso)	2X10 minutos (1' descanso) Descanso de 10 minutos 2X10 minutos (1' descanso)

## 2.9.3 Jugadores

### **Mini:**

Cada equipo deberá presentar **12 jugadores**.

Todos los jugadores deberán intervenir como mínimo en **2 de los 5 primeros periodos**.

El entrenador deberá confirmar a la mesa el cinco inicial en cada periodo. En caso de que los jugadores en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo (importante, pues, comprobarlo bien antes para adelantarnos a posibles conflictos), el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores.



**Pasarela:**

Cada equipo deberá presentar **entre 10 y 12 jugadores**.

Todos los jugadores deberán intervenir como mínimo en **1 de los 3 primeros periodos**.

El entrenador deberá confirmar a la mesa el **cinco inicial en cada periodo**. En caso de que los jugadores en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo (importante, pues, comprobarlo bien antes para adelantarnos a posibles conflictos), el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores.

## 2.9.4 Sustituciones y lesiones

**Mini:**

No está permitido efectuar sustituciones durante los cinco primeros periodos **salvo** en los siguientes casos:

- Sustitución de un jugador lesionado. El jugador lesionado que haya disputado un solo cuarto de los cinco primeros y se recupere podrá jugar el sexto periodo.
- Sustitución de un jugador descalificado.
- Sustitución de un jugador que haya cometido 5 faltas personales.

Cada jugador deberá jugar al menos 2 periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, **salvo** en las siguientes excepciones:

- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- A un jugador lesionado **no existe obligación de sustituirlo** si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por **más de 2 minutos**.
- Un jugador que no finalice un periodo porque ha sido descalificado se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los 2 periodos completos.
- Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es válida, aunque no haya jugado los 2 periodos completos.
- El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.

Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante dos periodos completos durante los 5 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, **SIN EXCEPCIONES**.



### **Pasarela:**

No está permitido efectuar sustituciones durante los tres primeros periodos **salvo** en los siguientes casos:

- Sustitución de un jugador lesionado.
- Sustitución de un jugador descalificado.
- Sustitución de un jugador que haya cometido 5 faltas personales.

Cada jugador deberá jugar al menos 1 periodo completo durante los 3 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, **salvo** en las siguientes excepciones:

- Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- A un jugador lesionado **no existe obligación de sustituirlo** si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de **2 minutos**.
- Un jugador que no finalice un periodo porque ha sido descalificado o ha cometido cinco faltas se considera que ya ha jugado un periodo completo.
- El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.

Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante un periodo completo durante los 3 primeros periodos, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, **SIN EXCEPCIONES**.

## 2.9.5 Tiempos muertos

### Mini:

Se puede conceder a cada equipo 2 tiempos muertos en cada una de las dos partes y uno por cada periodo extra (prórroga).

### Pasarela:

Se pueden conceder dos tiempos muertos a cada equipo en la primera parte y 3 tiempos muertos por equipo en la segunda parte, además de un tiempo muerto a cada equipo en cada periodo extra.

## 2.9.6 Defensas

### Mini:

Se permite realizar cualquier tipo de defensa y solo se considera defensa ilegal cuando un jugador permanece más de 5 segundos en el área restringida (la zona) sin la presencia del jugador al que defiende. La defensa ilegal se sanciona con dos tiros libres y posesión, pero **NO** acumula para faltas de equipo.

### Pasarela:

Sin restricciones

## 2.9.7 Final del partido

### Mini/Pasarela:

Si en la disputa de un partido, un equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de **50 puntos**, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta Oficial. El partido continuará, anotándose en el acta todas las incidencias (tiempos muertos, sustituciones, faltas), excepto los puntos.

